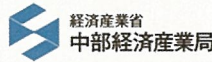


# 見方を変えて、知財を味方に。 知財のミカタ

巡回特許庁



## in 富山

「自分には関係ない」と思われがちな知財。  
けれど、ブランドやデザイン、技術やノウハウなど、  
ビジネスを支える多くのものごとは、実は知財なのです。  
「巡回特許庁」では、知財活用の事例やポイントを発信。  
知財の見方を変え、知財をビジネスの味方につけるキッカケをつくります。

参加無料

事前申込制

日時

令和2年10月15日(木) 13:15～18:00

場所

富山国際会議場 (富山県富山市大手町1-2)

定員

メインセッション100名、サブセッション100名 ※定員になり次第締め切り

## EVENT PROGRAM イベントプログラム

### メインセッション (多目的会議室201 - 204)

定員100名

何でも  
相談コーナー

講演

### ゲームがスポーツになって見えてくる価値

講師

西日本電信電話株式会社 エンターテインメントプロデューサー、  
株式会社 NTTe-Sports 取締役、福岡eスポーツ協会 会長、熊本eスポーツ協会 顧問、  
公益財団法人 福岡アジア都市研究所 フェロー、デュエル・マスターなど

中島 賢一 氏

競技としてデジタルゲームをプレイするeスポーツが世界で発展しています。  
アジア競技大会への正式種目採用、大型興行、国体の文化プログラムなど様々な企業、  
団体が参画する一方で、多様なゲームコミュニティが地域で活発に活動しています。  
一般的なスポーツでは、用具に含まれる特許権、意匠権などさまざまな知財が  
関わっていますが、eスポーツにおける知財はどうなっているのでしょうか。  
本講演では、福岡eスポーツ協会を起ち上げ、ゲーム業界のみならずスタートアップ支援  
にも造詣の深い中島健一氏にeスポーツの現状や、ポテンシャルを事例を交えて紹介  
いただきながら、eスポーツが創る価値と新たなジャンルにおける知財について考える  
きっかけを提供していただきます。



中島 賢一 氏

13:15  
}

14:25

13:15  
}

18:00

お申込みは不要です。  
お気軽にお越しください。

### サブセッション (多目的会議室201 - 204)

各定員100名

14:35  
}

15:20

スポーツを支える知的財産

講師：株式会社 アシックス 知的財産部 部長 齊藤 浩二 氏

15:30  
}

16:15

スポーツ ICT / 電子ゲームの最新動向をビジネスに活かす！  
～スポーツ関連技術、電子ゲームの特許出願技術動向調査～

講師：特許庁 審査第一部 自然資源(電子ゲーム・学習)室長 松下 公一

16:25  
}

17:10

地場産業と新産業への知財の活用 ～時流に合わせた知財活動とは～

パネリスト：① 富山県eスポーツ連合 会長 / (株)ZORGE 代表取締役 堺谷 陽平 氏  
② 株式会社ロンウッド 代表取締役 / (株)SSプロダクト 代表取締役 波多 陽祐 氏

モデレーター：日本弁理士会北陸会 弁理士 開口 宗昭 氏

※プログラムは予告なく変更する場合があります。ご了承ください。最新情報は特設サイトをご確認ください。https://junkai-jpo2020.go.jp/

※本イベントの開催にあたっては、ご来場の皆様の安全に配慮し、政府、自治体及び会場の方針等に沿って、新型コロナウイルス感染症対策のため、マスクの着用やアルコール消毒、検温・問診、ソーシャルディスタンスの確保等の対策を実施します。ご来場の皆様におかれましては何卒ご理解・ご協力の程、よろしくお願いいたします。

主催：特許庁、中部経済産業局  
共催：INPIT(独)工業所有権情報・研修館  
後援(予定)：愛知県、岐阜県、三重県、富山県、石川県、富山市、高岡市、(一社)日本知的財産協会、  
日本弁理士会、日本弁護士連合会、弁護士知財ネット、(独)中小企業基盤整備機構、  
東海商工会議所連合会、北陸信越商工会議所連合会、日本弁理士会東海会、日本弁理士会  
北陸会、富山県商工会連合会、(公財)富山県新世紀産業機構、(一社)富山県発明協会

プログラムの最新情報  
お申込みはコチラ！



知財のミカタ





このたび特許庁及び中部経済産業局では、10月15日(木)に富山市にて「知財のミカタ～巡回特許庁 in 富山～」を開催いたします。知的財産制度や特許庁の支援策をより活用していただくため、様々なプログラムをご用意いたしました。各セッションは事前申込が必要です。皆様のご参加お待ちしております。

**申込方法**

知財のミカタ

特設サイト  
 申込みはこちらから！



- ①インターネット … <https://junkai-jpo2020.go.jp/> にアクセスし、申込フォームにご記入の上、送信してください。
- ②Eメール …… junkai@junkai-jpo2020.go.jp 宛てに受講希望セッション、会社名、お名前、ふりがな、ご住所、電話番号、FAX 番号、Eメールアドレスをご記入の上、メール送信してください。
- ③FAX …… 以下の FAX 申込書にご記入の上、03-5840-7812 に送信してください。

※ 10月12日(月)17時まで申込みを受け付けます。以降は事務局までお問い合わせください。  
 ※ 定員に達し次第、締め切らせていただきますのでご了承ください。  
 ※ ご記入いただいた個人情報は、本催事の主催者である特許庁が管理し、運営は(株)角川アスキー総合研究所に委託しています。本件及び特許庁、経済産業局・内閣府沖縄総合事務局の施策案内以外では使用いたしません。また、併催イベントを実施する日本弁理士会が申込情報を把握するため、必要な個人情報(氏名、電話、メールアドレス等)が日本弁理士会へ提供されます。日本弁理士会は個人情報保護方針に基づき、提供を受けた個人情報を適切に管理します。<https://www.jpaa.or.jp/privacy/>  
 ※ 開催日が近づきましたら参加証をお送りいたします。

**FAX申込書**

※ご希望のイベントに☑をいれてください。

**FAX.03-5840-7812**

ご希望のセッションに☑を入れてください。

メインセッション	13:15～14:25	<input type="checkbox"/> ゲームがスポーツになって見えてくる価値
サブセッション	14:35～15:20	<input type="checkbox"/> スポーツを支える知的財産
	15:30～16:15	<input type="checkbox"/> スポーツ ICT / 電子ゲームの最新動向をビジネスに活かす！ ～スポーツ関連技術、電子ゲームの特許出願技術動向調査～
	16:25～17:10	<input type="checkbox"/> 地場産業と新産業への知財の活用 ～時流に合わせた知財活動とは～
何でも相談コーナー(申込不要)	13:15～18:00	<ul style="list-style-type: none"> <li>●新しい技術を開発したけれど、これで特許はとれるの？意匠は？</li> <li>●商品・サービスのネーミングを相談したい</li> <li>●経営上の悩み(販路開拓、資金繰り、経営革新、創業支援)を相談したい！</li> <li>●営業秘密の管理ってどういうこと？</li> <li>●海外進出を考えているけれど、知財で気を付けるべき点は？</li> </ul> ※相談は先着順で受け付けます。※相談時間は30分程度です。 ※秘密厳守します。※サブセッション終了後も相談を受け付けます。

こんな疑問やお悩みに、INPIT富山県知財総合支援窓口の支援担当者や富山県よる支援拠点のコーディネーターなどがお答えします。お気軽にご相談ください！

▼事務局から参加証の送付等の連絡をいたしますので、以下の項目をご記入ください。

会社名：	ふりがな ..... お名前：
ご住所：〒	
電話番号：	FAX番号：
Eメール：	
<input type="checkbox"/> 新型コロナウイルス感染症についての注意事項を確認した 新型コロナウイルス感染予防対策を講じて開催します。詳細は特設サイトを確認ください。 <a href="https://junkai-jpo2020.go.jp/information/">https://junkai-jpo2020.go.jp/information/</a>	

お申込み・お問い合わせ先

「令和2年度 知財のミカタ ～巡回特許庁～」運営事務局 ((株)角川アスキー総合研究所内)  
 電話：03-5840-7939 FAX：03-5840-7812 Email：junkai@junkai-jpo2020.go.jp  
 (9:00～18:00、土・日・祝日は除く。FAX、Eメールは24時間受信可能)